

Restauro e Ricostruzione del Case per il Commodore A590

Il **Commodore A590** è un' iconica unità di espansione laterale (sidecar) progettata per l' Amiga 500, dotata di un controller per disco rigido e supporto fino a 2 MB di AutoConfig FastRAM. Questa periferica rappresenta un pezzo fondamentale nella storia dell'informatica degli anni '80 e '90, ma come spesso accade con hardware di quell'epoca, il tempo può lasciarne segni tangibili, come la perdita o il danneggiamento del case esterno.



Mi sono trovato di fronte a un A590 sprovvisto del suo case originale, ma ho deciso di non lasciarlo in condizioni precarie. Ho intrapreso un progetto di restauro completo, cercando di riprodurre il più fedelmente possibile il case originale utilizzando strumenti moderni.



(Era presente solo la base in ferro con il PCB e mancavano pure i cavi per il collegamento dell'hard disk)

Il Processo di Ricostruzione

- **Progettazione CAD:** Ho ricreato il design del case utilizzando un software di modellazione 3D, basandomi su files già pronti prelevati dal sito di Thingiverse. Ogni particolare è stato studiato per garantire fedeltà estetica e funzionalità, come le aperture per le spie e i connettori.
- **Stampa 3D:** Data la dimensione del case, l'ho prodotto in due parti separate, sfruttando la mia stampante 3D domestica. Ogni sezione è stata attentamente calibrata per garantire un assemblaggio preciso e senza difetti.
- **Finitura e Verniciatura:** Una volta completata la stampa, ho levigato accuratamente le superfici per eliminare le imperfezioni tipiche della stampa 3D, ottenendo un risultato liscio e uniforme. Successivamente, ho applicato una verniciatura che riproduce il colore originale del case Commodore, per una perfetta integrazione con l'estetica dell'Amiga 500.
- **Dettagli Finali:** Per completare il progetto, ho aggiunto due vetrini colorati, ricavati tagliando 2 LED rettangolari, posizionati nelle aree dedicate alle spie di accensione e attività dell'HDD per convogliare la luce dei LED presenti sul PCB. Inoltre, ho ricreato le etichette originali, applicandole con cura per replicare l'aspetto autentico del dispositivo.



Risultato Finale



Il risultato di questo lavoro è un Commodore A590 restaurato che non solo conserva tutta la funzionalità dell'originale, ma rispecchia anche l'aspetto iconico dell'unità così com'era negli anni del suo lancio. Ogni dettaglio, dai colori alle finiture, è stato pensato per onorare il design originale, aggiungendo un tocco personale e moderno grazie alle tecnologie di stampa 3D.

Questo progetto rappresenta una fusione di passato e presente: la tecnologia degli anni '80 incontra le possibilità offerte dagli strumenti contemporanei, dimostrando come la passione per il retrocomputing possa mantenere vivi i grandi classici dell'informatica.

Il progetto lo trovate in Thingiverse al seguente indirizzo:

<https://www.thingiverse.com/thing:6882322>